

Introdução

SketchUp online



Primeiro Acesso

1. Na barra de pesquisa do Google, procure por **SketchUp online** ou **SketchUp Web**. Acesse ao primeiro link.

2. Clique em **Iniciar sessão** para fazer **login**. Caso, ainda não possua uma conta, basta clicar em **Criar uma Trimble ID** ou **Iniciar sessão com o Google/Apple/Microsoft**.



SketchUp para a web

Analise ideias e construa projetos previamente, modelando em 3D de maneira simples e divertida.

Saiba Mais

Comece a modelar



Fazer login

Novo usuário [Criar um Trimble ID](#)

Nome do usuário

nome@email.com

Próximo

ou



Iniciar sessão com o Google



Iniciar sessão com a Apple



Autentique-se com a Microsoft

3. Em seguida você será redirecionado para a página inicial novamente. Quando isto acontecer, clique em **Comece a modelar** para criar um novo modelo.

4. No menu inicial, clique em **Criar novo**.

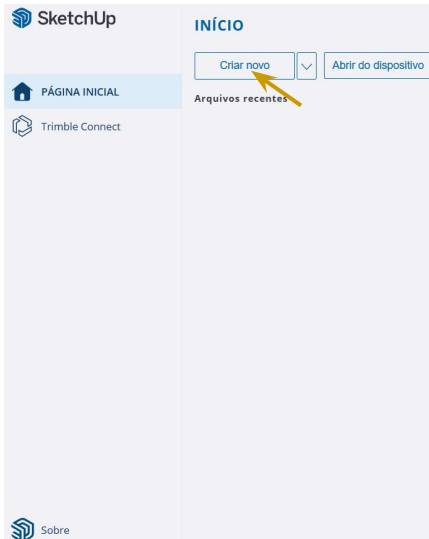
Experimente o SketchUp

SketchUp para a web

Analise ideias e construa projetos previamente, modelando em 3D de maneira simples e divertida.

Saiba Mais

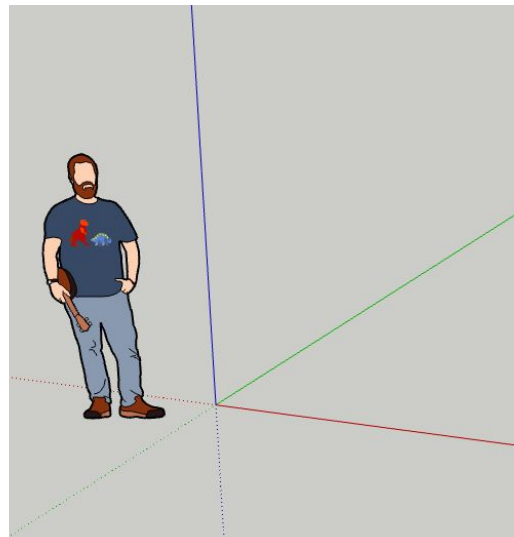
Comece a modelar





INTRODUÇÃO À MODELAGEM DE POLIEDROS

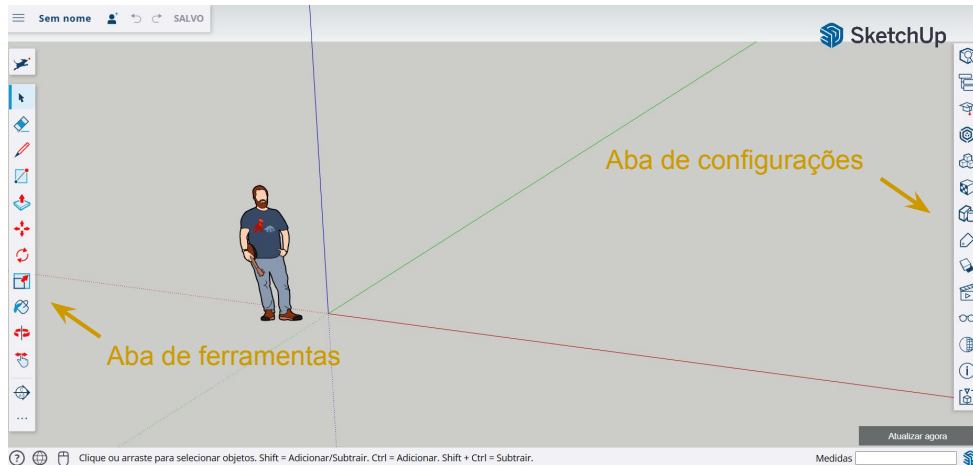
Dentro do programa existem 3 eixos para facilitar na modelagem. A linha azul é equivalente ao **eixo z**, as linhas vermelha e verde são equivalentes aos **eixos x e y**. Esse mecanismo é muito importante durante a modelagem e para travar em algum dos eixos você pode usar as **teclas direcionais** do seu computador.





INTRODUÇÃO À MODELAGEM DE POLIEDROS

Além dos eixos, também há as abas de **ferramentas** e a de **configurações**. Nelas estarão todos os comandos necessários para modelagem.





Aba

Ferramentas



INTRODUÇÃO À MODELAGEM DE POLIEDROS

- Ferramentas e atalhos**



Selecionar (espaço)



Borracha (E)



Linha (L)



Retângulo (R)



Empurre/puxe (P)



Mover (M)



Rotar (Q)



Escala (S)



Tinta (B)



Órbita (O)



Panorâmica (H)



* Último comando ativado



* Outras ferramentas

- Outras ferramentas (...)**

Ao clicar nos três pontinhos (...) da aba, novas ferramentas aparecerão. Algumas ferramentas possuem atalhos digitando botões/letras do teclado:

Laço (shift + espaço)

Ferramenta (C)

Arco de dois pontos (A)

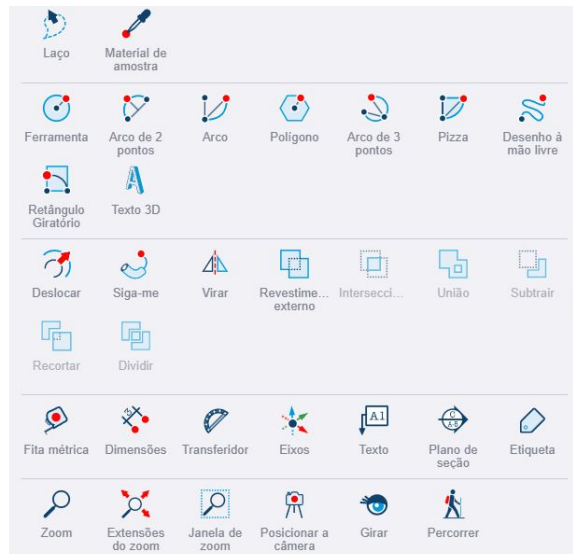
Deslocar (F)

Fita métrica (T)

Zoom (Z)

Extensão do zoom (ctrl + shift + E)

Janela de zoom (shift + W)





Aba

Configurações



- **Configurações gerais**



Informações da entidade



Estrutura



Instrutor



3D Warehouse



Componentes



Materiais



Estilos



Etiquetas



Sombras



Cenas



Exibição



Atenuar/suavizar



Informações do modelo



Inspetor de sólidos



Configurações Iniciais



INTRODUÇÃO À MODELAGEM DE POLIEDROS

Durante o curso usaremos o sistema métrico com precisão de 0.00m. Para isto basta seguir o passo a passo descrito abaixo.

1. Na aba de configurações clique no ícone de **Informações do modelo**, em **Unidades de comprimento**, mude de Architectural (ou qualquer outro padrão que esteja indicado) para Meter. Em seguida mude também a Precisão da tela para 0.00m.

Obs. Antes de começar a modelar, sempre confira as configurações do modelo.

INFORMAÇÕES DO MODELO

^ Unidades de comprimento

Formato

Meter



Precisão da tela

0.00 m



Encaixe longitudinal



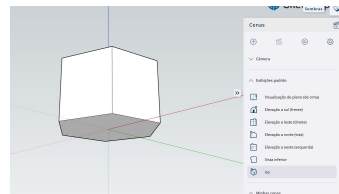
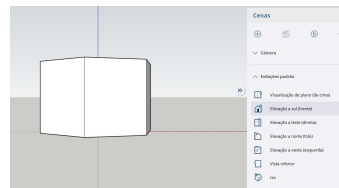
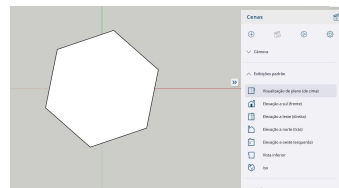
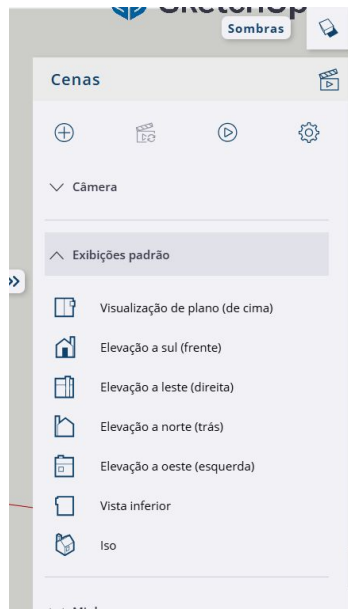
0.01 m

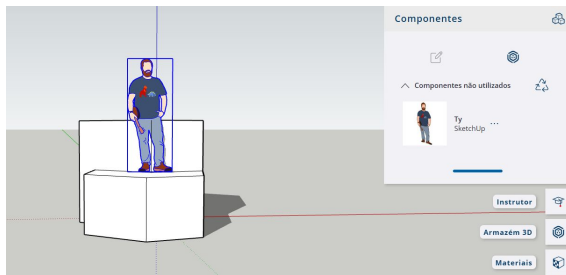
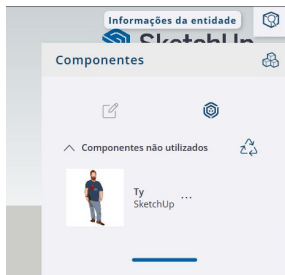




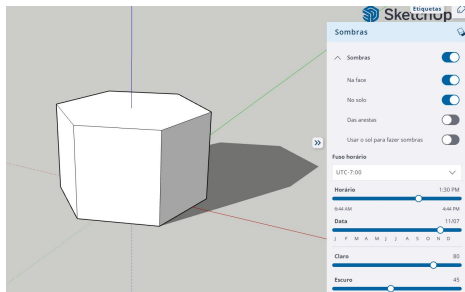
INTRODUÇÃO À MODELAGEM DE POLIEDROS

Funções de visualização:

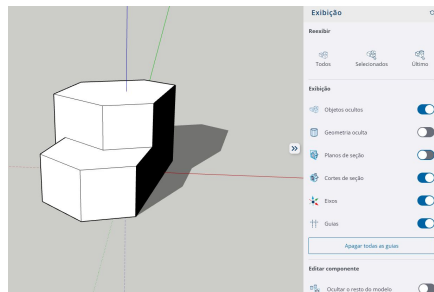




Componentes:
Escala humana



Adicionar
sombra



Ocultar plano de
secção